**Государственное учреждение образования «Средняя школа №45 г. Могилева»**

**Руководство пользователя**

***Игра «Узнай сказку»***

**Автор: учитель начальных классов**

**Лазовская**

**Оксана Алекандровна**

**Цель: Расширить представления учащихся о сказках, об отношениях между родителями и детьми.**

**Задачи:**

**- Совершенствовать умения узнавать сказку по описанию, познакомить с новыми сказками.**

**-Воспитывать любовь к своей семье, к семейным ценностям.**

**-Развивать логику, внимание, память.**

**Игра предназначена для учителей начальных классов, учителей-дефектологов, педагогов-психологов, педагогов социальных, воспитателей ГПД, родителей и учащихся 1-х классов.**

## Главное окно программы

# После запуска программы появляется заставка (рисунок 1), которая сама по времени переходит на следующий слайд – правила игры.

# рисунок 1

# Игроку показывается картинка, в которой не хватает деталей и предлагается получить недостающие детали (пазлы), отвечая на вопросы игры (рисунок 2).

 рисунок 2

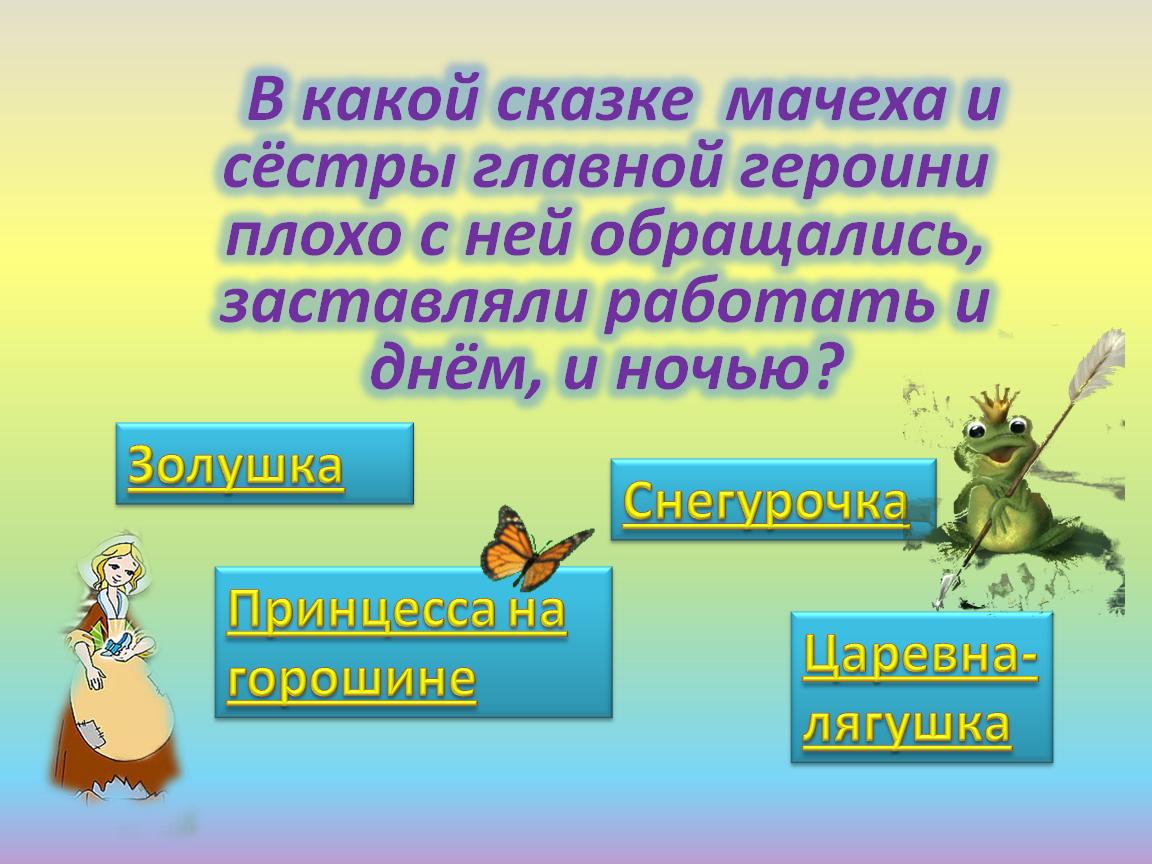
## Начало игры

Начать игру можно нажав на кнопку «НАЧАТЬ ИГРУ» (рисунок 2)

Далее происходит переход на слайд, где при помощи цветного барабана и стрелочки выбирается номер вопроса (рисунок 3). Для этого необходимо нажать на кнопку «КРУТИТЬ» (рисунок 3). Далее появляется кнопка «ПЕРЕЙТИ К ВОПРОСУ», нажав на которую мы переходим к вопросу с выбранным номером (рисунок 3).

 рисунок 3

Отвечаем на вопросы (всего 8 вопросов) и проверяем свои знания. Если ответ неверный – кнопка с ответом мигает и остаётся на месте (рисунок 4).

 рисунок 4

Если ответ правильный – автоматически осуществляется переход на слайд с фрагментом картинки (рисунок 5), пазл сам становится на своё место в картинке (рисунок 6).

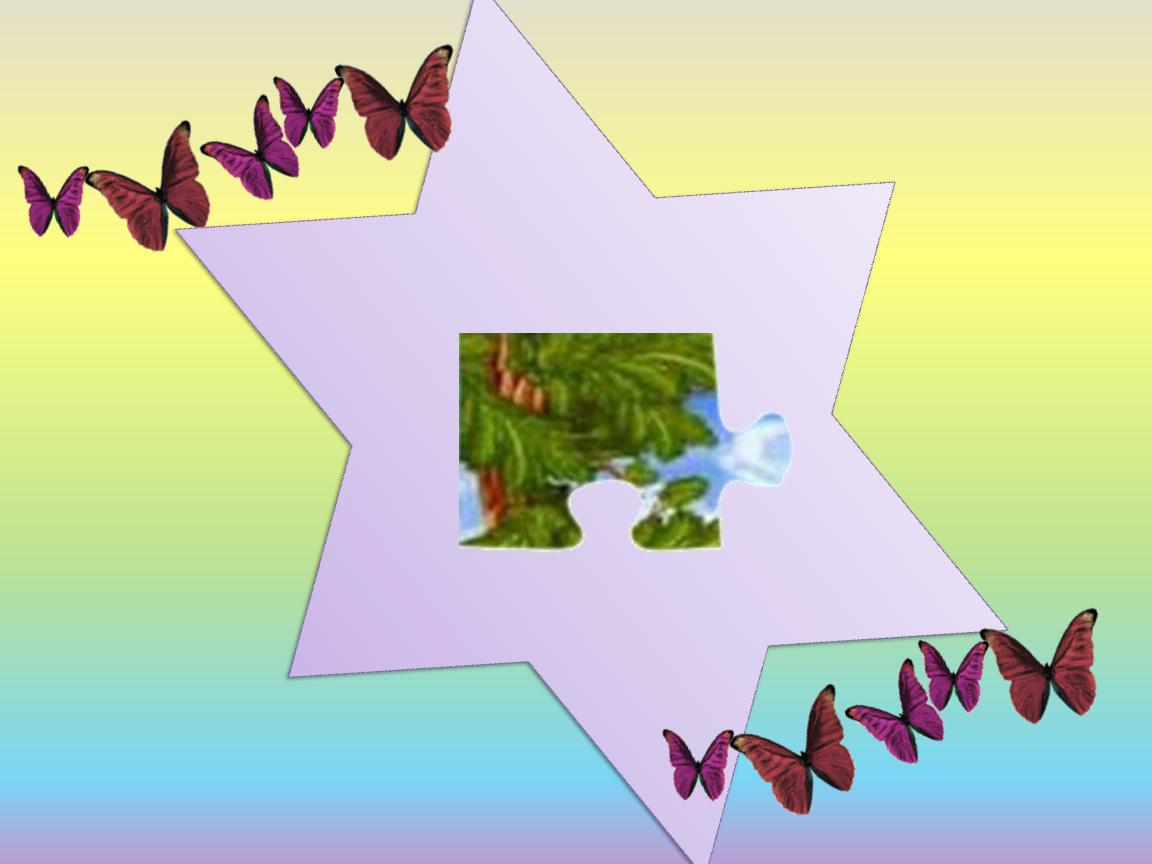
рисунок 5

рисунок 6

Чтобы перейти к следующему заданию, необходимо нажать на кнопку «ДАЛЕЕ» в левом нижнем углу слайда (рисунок 6), игра снова вернётся к барабану и выбору вопроса (так ещё 7 раз и 7 недостающих частей картинки)

Игра заканчивается, когда собраны все детали картинки (рисунок 7)

 рисунок 7

Далее автоматически на экране появится надпись «МОЛОДЕЦ»

(рисунок 8).

 рисунок 8

## Завершение игры

Завершить игру можно нажав кнопку «ВЫХОД» в правом нижнем углу (рисунок 8).